

MINI-BASKETBALL OFFICIAL SCORESHEET

大会名 ○○大会、○○カップ、○○杯など 正式名称を記入	日付 20XX年 X月 X日	時間 12:00
	会場 ○○体育館、○○アリーナなど	Game No. A3
スコア Score <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> チームA 36 </div> <div style="text-align: center;"> チームB 31 </div> </div>	クルーチーフ ⑥ ●● ●● (フルネーム) スコアラー ④ ●● ●● (フルネーム) A・スコアラー ① ●● ●● (フルネーム)	アンバィア ⑤ ●● ●● (フルネーム) タイマー ② ●● ●● (フルネーム) ショットストップレター ③ ●● ●● (フルネーム)

得点
左は合計得点、右は各クォーターの得点を書く。

延長が2回以上あれば、その合計点を書く。

タイムアウト
タイム・アウトを取ったら×を書く。使わなければ二重線(=)で消してお

JBAへ届けている登録番号の下3ケタを記入。

チーム名とユニホームの色を書く。

チームファウル
クォーターごとに4個までのファウルを×で書く。

サイン
ゲーム終了後、スコアシートのすべての記録を終えたら、①～⑥の順番にサインする。

チーム Team	CBAミニバス		(白)	タイムアウト				
				①	②	③	④	OT
				×	=	×	×	=

No.	ライセンスNo.	選手氏名 Players	No.	出場時限				ファウル						
				①	②	③	④	1	2	3	4	5		
1	1	2 3 ●● ●● (CAP)	4	/	/	/	/	P1	P2					
2	2	3 4 ●● ●●	5	/	/	/	/	P3						
3	3	4 5 ●● ●●	6	/	/	/	/	P'2						
4		●● ●●	7	/	/	/	/	P'3	P3					
5		●● ●●		/	/	/	/	P1						
6		●● ●●		/	/	/	/	P'2	P2					
7		●● ●●		/	/	/	/							
8		●● ●●		/	/	/	/	P'2	P4					
9		●● ●●		/	/	/	/							
10		●● ●●		/	/	/	/							
11		●● ●●	14											
12		●● ●●	15											
13	4	5 6 ●● ●●	16											
14	5	6 7 ●● ●●	17											
15	6	7 8 ●● ●●	18											
コーチ:				1	1	1	●● ●●							
A.コーチ:				2	2	2	●● ●●							

チームファウル

1Q	2Q
×	×
×	×
×	×

3Q	4Q
×	×
×	×
×	×

ランニング スコア RUNNING		A		B	
8	4	4	11		
5	5			44	44
7	6	8	5	45	45
8	●	7	9		
8	●	8	9		
9	9	9	9		
7	10	10	12		
5	●	●	4		
5	●	12			
	13	13	▲		
9	14	14			
	15	15	6		
11	16	16			
4	●	17	7		
	18	18			
4	19	19	4		
	20	20			
5	21	21	8		
	22	22			
8	23	23	5		
8	●	24			
	25	25	6		
12	26	26			
	27	27	7		
12	28	28			
	29	29	9		
7	30	30			
	31	31	9		
6	32	32			
	33	33			
5	34	34			
	35	35			
6	36	36			
	37	37			
	38	38			
	39	39			
	40	40			

ランニングスコア
得点したチームのスコアらの数字を斜線(/)で消す。となりに得点者の背番号を記入。
※右利き、左利きによって斜線の向きは変更可能。しかし、1試合を通して統一しよう。
フリースローは、スコアらの数字を●でぬりつぶす。
各クォーター・延長時間の終わりに各チームの最後の得点を○で囲む。そのわくの下に1本の横線を太く書く。
誤って自チームのバスケットにゴールしてしまった場合には、斜線で得点の数字を消し、▲を得点者のらんに書く。

ファウル
【ファウルの種類】
P；パーソナル・ファウル
U；アンスポーツマンライク・ファウル
T；テクニカル・ファウル

【その他起こりうるファウル】
D；ディスクオリファイ退場
C；コーチのテクニカル
B；ベンチのテクニカル
マンツーマンペナルティ

記載方法
ファウルの種類＋ファウルの起こったクォーター
(例) P1,P2,T3,U2など

フリースローがあるファウルが起きた場合(●)をファウルの記号の上に記載。
(例) P'2
⇒第2クォーターにフリースローが起きるパーソナル・ファウルをした。

勝利チーム	CBAミニバス
試合終了時間	13:00